

Cap. 16 “two thousand and nineteen (2019)”

Eccoci nel 2019, si inizia con tante speranze ma anche con tanti timori.

Sarà l’anno buono per la ripresa? Sarà l’anno che chiude ogni motivazione?

Al momento, sono passate un paio di settimane e non si è mosso gran che!

Novità particolari, nessuna, solo un gran mormorio e il solito disfattismo di certi elementi ai quali del gioco importa veramente poco, e non fanno altro che provocare, insultare, denigrare e sentirsi i padroni del “nulla”.

Sono comunque certo che, fortunatamente insieme alla maggior parte dei player e credo anche dello staff, si consideri questo, un gioco di gruppo e soprattutto d’amicizia, si farà sì che questi individui non abbiano voce in capitolo ancora per molto. Per quel che riguarda il gioco “giocato” si riscontra la solita altalena di prevalenza tra le due fazioni un po’, come al solito, dovuta alla presenza o meno di giocatori lato derion.

Durante la settimana spesso prevale valorian, il suo numero è quasi sempre superiore di almeno uno e più gruppi. La domenica invece c’è più equilibrio, anzi spesso prevale derion.

La desolazione di smaug



Purtroppo una cosa che rimane sotto gli occhi di tutti è l’assenza di player durante molta parte della giornata. Qui di fianco le immagini di keter, prima mattina. Un solo desolato mercatino.



Qui invece possiamo vedere la situazione a markut con solo qualche mercatino rimasto attivo dalla sera precedente e nessuno online, sicuramente molti sono al lavoro o a scuola.

Le war serali si svolgono in modo “abbastanza” sereno comunque, una volta determinato il gruppo e quindi le possibilità di gestione della mezz’ora, si passa all’azione. Le gilde attive al momento sono sempre le solite, la *NewSphere* che ha cambiato nome ora è la *SINNERS*; sempre presenti anche la *LetItGo* e le due gilde Gor, *WhaitForThis* e *Pusheeer*.

Si arriva alla terza settimana la war domenicale non è andata male un paio di territori per derion un paio a gor (derion e valorian) e uno a valorian.

Generale	Membro del..	Solda..	Aderisci	Informazio..	Abilita della gilda	
Zona di guerra	Reg..	Stato	Battaglia per l'Artefat..	Gil..	Attacco / Difesa	Stato
Campo esploratori Mosud		Normale	Castello di Hessed	NewETHERY	Valorian / Derion	Normale
Abbazia Kaos a Teyon		Normale	Castello di Ardr	Renaissance	Derion / Valorian	Normale
Terra di fuoco		Normale	Castello di Gebra	AvatarDISTa..	Valorian / Derion	Normale
L'accampamento dei viandanti		Normale	Fortezza Tyconteroga	EMARGYNATI	Derion / Valorian	Normale
La fortezza dell'ammiratore		Normale	Fortezza di Undred	LetItGo	Valorian / Derion	Normale
Santuario degli spiriti		Normale				
La fortezza perduta		Normale				
Il villaggio dei boscaioli		Normale				
Il Piccolo Villaggio		Normale				
La fortezza nella giungla		Normale				
L'accampamento dei cacciatori		Normale	Guerra del regno	Reg..	La prossima guerra	Stato
Jululia		Normale	Area delle Missioni Belliche Unit a		2019/01/22 11:00	In guerra
Collina dell'Antichità		Normale	Isole paradisiache - Giardino de i Cieli di Avalan		2019/01/26 11:30	Normale
Fortezza Rupe Eita		Normale	Battaglia dei Mondi		2019/01/22 16:00	Attendi
Santuario delle Radici		Normale				

Il successivo lunedì è di buon auspicio siamo quattro gruppi e arriva un buon risultato con 12 territori su 15 che vanno a derion. Rimane sempre l’incognita.... Domani come sarà?

Generale	Membro del..	Solda..	Aderisci	Informazio..	Abilita della gilda	
Zona di guerra	Reg..	Stato	Battaglia per l'Artefat..	Gil..	Attacco / Difesa	Stato
Campo esploratori Mosud		Normale	Castello di Hessed	NewETHERY	Valorian / Derion	Normale
Abbazia Kaos a Teyon		Normale	Castello di Ardr	Renaissance	Derion / Valorian	Normale
Terra di fuoco		Normale	Castello di Gebra	AvatarDISTa..	Valorian / Derion	Normale
L'accampamento dei viandanti		Normale	Fortezza Tyconteroga	EMARGYNATI	Derion / Valorian	Normale
La fortezza dell'ammiratore		Normale	Fortezza di Undred	LetItGo	Valorian / Derion	Normale
Santuario degli spiriti		Normale				
La fortezza perduta		Normale				
Il villaggio dei boscaioli		Normale				
Il Piccolo Villaggio		Normale				
La fortezza nella giungla		Normale				
L'accampamento dei cacciatori		Normale	Guerra del regno	Reg..	La prossima guerra	Stato
Jululia		Normale	Area delle Missioni Belliche Unit a		2019/01/23 09:00	Normale
Collina dell'Antichità		Normale	Isole paradisiache - Giardino de i Cieli di Avalan		2019/01/26 11:30	Normale
Fortezza Rupe Eita		Normale	Battaglia dei Mondi		2019/01/23 16:00	Attendi
Santuario delle Radici		Normale				

E’ andata così... un buon equilibrio ha permesso a valorian di recuperare territori, però è mancato il pvp si è più cercato di fare conquiste che scontro, anche se il numero equivalente lo avrebbe permesso.

Manca quella motivazione che porti il game alle origini, è vero che il pvp nasce anche dal numero, più gente più territori difesi o attaccati, come dissi tempo fa una volta durante le war non c’era territorio o castello che vedeva il pvp prevalere sulla conquista e questo sicuramente, al di là delle capacità dei singoli, era dettato dal forte numero di player in entrambe le fazioni.

Quarta settimana, un annuncio, sia in game news che su forum, avvisa della comparsa di alcuni dati account di giocatori di 4story su internet, probabilmente provenienti dal database di altri server, si consiglia di verificare i propri dati e come sempre di non divulgarli mai a nessuno, neppure ad amici.

In quest'ultima parte di settimana valorian sta prevalendo, ha serrato le fila e più player stanno partecipando alla war serale. Si fa difficile fare sia conquiste che pvp dal lato derion, siamo circa tre gruppi compreso le fazioni Gor e quando i territori contesi rimasti sono tre o quattro è quasi impossibile competere. Quasi simultaneamente si ha un incremento dei pg valorian e una riduzione di quelli derion, il che fa capire che spesso giocatori di una fazione passano all'altra, non utilizzando Gor, ma player secondari. Siamo al fine settimana, ultimo sabato pre war sacra, derion si è presa una bella rivincita su valorian; dodici territori tra conquiste e difesa, un discreto pvp almeno fino all'ultimo territorio che non è stato attaccato. Ultima war sacra del mese di gennaio un buon equilibrio con una leggera prevalenza derion, un ottimo pvp su un paio di territori, quelli prevalentemente gestiti e utilizzati dalla *Vertex*.

Generale	Membro del..	Solda..	Aderisci	Informazio..	Abilità della gilda	
Zona di guerra	Reg..	Stato	Battaglia per l'Artefat..	Gil..	Attacco / Difesa	Stato
Campo esploratori Mossud		Normale	Castello di Hessed	NewEITHERY	Valorian / Derion	Normale
Abbazia Kaos a Teyon		Normale	Castello di Ardr	ScroccoKseny	Derion / Valorian	Normale
Terra di fuoco		Normale	Castello di Gebra	LetItGo	Valorian / Derion	Normale
L'accampamento dei viandanti		Normale	Fortezza Tyconteroga	Renaissance	Derion / Valorian	Normale
La fortezza dell'ammiratore		Normale	Fortezza di Undred	SINNERS	Valorian / Derion	Normale
Santuario degli spiriti		Normale				
La fortezza perduta		Normale				
Il villaggio dei boscaioli		Normale				
Il Piccolo Villaggio		Normale				
La fortezza nella giungla		Normale				
L'accampamento dei cacciatori		Normale	Guerra del regno	Reg..	La prossima guerra	Stato
Julula		Normale	Area delle Missioni Belliche Unit		2019/01/27 21:00	Normale
Collina dell'Antichità		Normale	Isole paradisiache - Giardino de		2019/02/02 11:30	Normale
Fortezza Rupe Erta		Normale	I Geli di Avalan		2019/01/27 16:00	Attendi
Santuario delle Radici		Normale	Battaglia dei Mondi			

Alla fine Hessed va alla *NewEITHERY*, gebra e undred a derion con la *LetItGo* e *SINNERS* e gli ultimi due a GOR. Quello che rasserena un po tutti e la buona presenza di player su entrambe i lati con almeno trenta pg.



Un momento finale dello scontro sull'ultimo territorio rimasto, la fazione di valorian ha proposto un paio di uscite nei pressi del proprio portale ricreando situazioni di anni ormai passati.

In realtà non inganni l'immagine del raid full lato derion che pur essendo costituito da sette gruppi, per la maggior parte è formato da quattro, cinque player ciascuno, in pratica la presenza delle gilde derion e gor fa sì che ciascuna organizzi il gruppo war in base alle presenze, disponibilità e affiatamento.

Cap. 17 “San Valentino”

Inizia il mese di febbraio il mese di San Valentino in attesa del solito evento. Ma nel frattempo c'è una war sacra da disputare; il prefestivo è stato molto positivo per derion parecchio pvp su molti dei territori da conquistare, il numero praticamente pari ha fatto perdurare gli attacchi sui territori per parecchio tempo con risvolti a favore a volte verso gli uni a volte gli altri. Il consuntivo comunque premia gli sforzi di derion con undici territori portati a casa e un bel bottino di crediti.



Siamo a Domenica e con la war sacra arriva per fortuna il pvp. In effetti in tono minore rispetto la scorsa domenica di gennaio; siamo 5 gruppi come sempre formati da *LetItGo*, *SINNERS*, e le gilde GOR.

Ci si incontra sul territorio difeso dalla *Vertex* ma si capisce subito che non andrà come una settimana fa. Dopo pochi assalti il contingente valorian si ritira dal territorio, si piazzano le bandiere e si aspetta il rientro, che purtroppo non avviene. Dopo un giro sugli altri territori lasciati vuoti, finalmente si muove qualcosa sul territorio di hesed, quello difeso dalla *NewEithery* anche lì con il contributo della *Vertex* e della gilda *EMARGYNATI* e di qualche *New* si fa un po di pvp, nel frattempo i territori cominciano a cadere l'uno dietro l'altro. Al termine war si contano tutti e cinque i territori a favore di derion; un risultato che non accadeva da parecchio anche per via delle gilde GOR derion. Nuova settimana altalenante il pvp non è eccezionale ma mercoledì fa eccezione; a gebra c'è un bello scontro che dura parecchi minuti. Il territorio alla fine cade a favore di derion, ma l'equilibrio finale porta sette territori a valorian e otto a derion. La settimana procede, quasi sempre a vantaggio di valorian, a derion mancano effettivi, siamo più o meno tre gruppi. Si arriva al fine settimana che invece si popola maggiormente e gli scontri in war sacra sono abbastanza equilibrati anche se con scarso pvp. I territori alla fine vanno suddivisi fra derion e gor. Una nota; sabato evento pietre 30% in più sugli acquisti e domenica 24 ore di evento “upp”, o così dovrebbe essere....

In realtà poca gente aderisce all'evento e questo evidenzia il fatto che ultimamente questi bonus sono puramente fittizi!!!! Pochissimi risultati d'effetto, se non qualche sporadico upp, per la maggior parte solo un mare di fallimenti, specie nella fascia undici – diciotto. Come già ampiamente dimostrato i risultati si ottengono in proporzione al numero di personaggi che uppano e non dalla percentuale extra; ovviamente su cento tentativi è possibile che quattro o cinque vadano a buon fine, su cinquanta si riducono a due o tre. Ma è solo grazie al numero di prove che ovviamente a qualcuno va bene e non di certo grazie a un 85% in più, “o in meno” che il risultato cambia.

Molta gente che ha tentato la sorte nella maggior parte dei casi si è ritrovata con gli item peggiorati rispetto a prima oltre ad aver dato fondo alle proprie pietre o ori disponibili. Comunque questo è il game..... vedremo il solito evento di San Valentino che è alle porte quali “novità” porterà.

Nuova settimana, siamo quasi a metà mese, inizia con un po' di veleno, tanto per cambiare; discussioni tra valorian e derion a partire dalla war doc che si protraggono anche durante la war serale.

Alla fine chi ci rimette è la comunità dei player, praticamente niente war e niente pvp, speriamo che le cose si risistemino nei prossimi giorni.

Ecco l'evento San Valentino “solito”; caramelle, cioccolato e biglietti dorati da comporre, cosa daranno mai? Sembra la runa dell'unicorno Nuvola, lo scopriremo presto o tardi, tutto dipende dalla manutenzione.... Sono le 18.00 e ancora non è terminata!!!!

Altri anticipi news nel gioco del cristallo si può vincere l'unicorno Aurora e la Runa della Gallina di Gor ☺. In più il giorno di San Valentino, il 14, tra le ore 18.00 e le 20.00 si possono vincere 5 cristalli luna, rimanendo loggati.

Evviva....! Ore 18.40 la manutenzione è terminata. La settimana procede spedita, specie per valorian, da giovedì a sabato ha prevalso questa fazione nelle war serali, a derion sono andati solo quattro, cinque territori, la causa come al solito è la mancanza di player; abbiamo raggiunto a malapena i due gruppi per sera, con l'aggiunta di qualche libero giocatore che ha preferito restare fuori dal raid. Lo stesso risultato è stato per la war sacra domenicale, pochi pg, uguale poco pvp sui territori, salvo sull'ultimo di ardir quello difeso dalla *LetItGo* dove comunque al di là della difesa mantenuta alla fine, lo scontro è andato di gran lunga a favore di valorian. Risultato finale, due territori a valorian, *Vertex* e *NewEithery*, due a derion, *LetItGo* e *SINNERS*, uno alla gilda gor valoran degli *EMARGYNATI*. Nel frattempo si raccoglie sempre cacao, mirtilli, ciliegie e poco zucchero ☺.

Altra settimana al via, si inizia in pochi si finisce in “qualcuno di più”. War serale del lunedì, non siamo molti ad iniziare, circa due gruppi, pian piano a war iniziata arriva un po' di gente e le cose migliorano. Il pvp all'inizio c'è ma va calando col passare delle conquiste, alla fine gli ultimi due territori sono lasciati vuoti da valorian, senza difesa. Il resto della settimana non è favorevole a derion, iniziamo in pochi e finiamo in meno, poche conquiste e assenza di pvp a causa come sempre della scarsità di player. Il giovedì fa leggermente eccezione dove al di là dell'equilibrio di territori per lo meno si fa pvp, alcune volte si sfonda altre si viene ricacciati indietro, questo è il bel gioco.

Arriviamo alla fine della terza settimana di febbraio sia venerdì che sabato il pvp è scarso a causa della poca partecipazione, il che coincide con pochi territori per derion; tre venerdì e solo due sabato. Arriviamo alla war sacra della domenica, il copione si ripete, all'inizio sembra di essere in buon equilibrio tanto che entrati a gebra dove si trova il grosso *Vertex*, lo scontro si protrae per alcuni minuti, poi la *Vertex* decide di uscire e abbandonare il castello, nel frattempo si piazzano le bandiere su tyconteroga e undred, territori che alla fine andranno a *LetItGo* e *SINNERS* senza combattimenti.

Saranno gli unici territori derion, in quanto a gebra si impone una gilda gor derion, ardir invece va agli *EMARGYNATI*, gor valorian; rimane solo hesed, difeso dalla *NewEithery*, mentre all'inizio sembra una facile scorribanda con scarso pvp, tanto da arrivare al 60% in recupero del territorio, a circa venti minuti dalla fine la *Vertex* si riversa in supporto alla *New* con anche gli *EMARGYNATI* e tutti quanti i personaggi valorian disponibili.

Questo comporta il vantaggio di circa un gruppo di player a favore di valorian, il pvp si riaccende ma piano piano la percentuale di gioco si riavvicina al 50% fino a scendere al 43% per derion, permettendo così alla *NewEithery* di mantenere hesed e a valorian di aggiudicarsi il pvp.

Inizia l'ultima settimana, il lunedì si riesce a fare qualcosa e un po' di territori cadono, martedì invece buio totale, a derion siamo a malapena due gruppi neppure full; si prendono due più due territori e poi si rientra a Markut.

Ci sono delle discussioni interne tra le gilde e questo di certo non aiuta la fazione ad ottenere risultati. Già siamo in pochi se poi non si va d'accordo....

Ultimi due giorno simili a martedì siamo in pochi un gruppo a volte manco full, così si prende un paio di territori se va bene ovviamente niente pvp e si aspetta le venti che la war finisca. Così si conclude febbraio. ☺

Cap. 18A “Marzo malandrino”

Eccoci a Marzo il tepore primaverile comincia a farsi sentire ovunque, tranne che nel nostro bel game; l’inverno la fa ancora da padrone e tutto è congelato, il letargo predomina specialmente a derion.

La prima settimana è disastrosa, le war serali sono tornate quelle di quest’estate Siamo tre quattro player che si ritrovano ormai per inerzia alle 19.30 per fare una passeggiata ad ardir o hesed, guardare il panorama, se va bene bene si apre qualche porta e si tenta una conquista, poi si rientra mesti a Markut.

Purtroppo anche la domenica è snobbata dalla nostra fazione, tanto che una volta fatta la conta, girato un paio di aree, si torna a casa, si prende il giocatore valorian e si logga dall’altra parte per far si che il supplizio duri il meno possibile, si porta a casa qualche letterina e si va a cena presto.



Nota spiacevole, i test fatti tempo fa dallo staff, relativi alla clausola di non permettere di piazzare player affossati in prossimità dei patroni sui territori di difesa, si è conclusa con un nulla di fatto, pertanto sono ricomparsi in tutto il loro splendore i cavalieri ormai ben noti a tutti, anche se, sinceramente non so quanto siano utili in questo contesto, d’altra parte a valorian ce n’è abbondanza.

Ultima settimana di carnevale, “dolcetto o scherzetto?” Sicuramente dolcetto di scherzetti se ne può fare ben pochi, ormai li abbiamo finiti tutti !!!



La nuova settimana sta iniziando sulle orme della precedente, come potete vedere, questo è il “raid” di martedì, quattro passi per i territori, ovviamente marcati a vista e relax a Markut.



Questa è la situazione di stasera, 6 marzo, siamo solo in due tanto per non lasciare Markut deserta. Si farà un giro qua e là per i territori e poi si sta ad aspettare le 20.00. Così avviene anche il 7 e 8 marzo, auguri donne.



E venne domenica, solo due ombre inossidabili si aggirano per Markut incuranti del nulla che le circonda, che si farà di bello oggi? E stasera? Lo scopriremo presto ma dubito sia una war ☹️

Così è stato, per la seconda domenica di fila derion deserta la war sacra di castello, ho fatto un giro a Markut, presenti alcuni *Pusheer*, comunque non interessati all'evento, e nessun altro. Alle 19.30 inizio war ho preso il mio vecchio **Roscus** e sono andato a fare qualche giro a valorian, dove, anche se non in molti, *Vertex* e *NewEithery* hanno partecipato, si fa per dire, piazzando velocemente le bandiere e concludendo il tutto in una decina di minuti. Nessun commento è stato fatto, anche perché c'è poco da commentare, il gioco funziona solo se ci sono due contendenti. Anche se c'è qualcuno che dice: “va bene così, non è un problema nostro!”.

Cap. 18B “*Marzo malandrino ... continua*”

Altra settimana di sofferenza, più che altro di astinenza dalle conquiste, dal pvp e più in generale dalla war. Quasi nessuno si presenta a markut, quei pochi che si fanno vedere, una volta constatato il numero risicato, si defilano. Come sempre, un passaggio sui territori, tanto per fare qualcosa, magari una kill di rapina a qualche guardiano distratto e poi si torna a casa. Martedì, due territori stranamente cadono anche se eravamo in quattro! Nei giorni successivi ripresi immediatamente i territori caduti, ad opera della *Vertex*, non si fa più nulla. Venerdì, non sono solo in war, siamo in due! Così girati un po' tutti i territori si prende Mosud, per gentil concessione. Trascorso anche il sabato senza troppo sforzo, in pratica nulla, si arriva alla war sacra! Ore 19.30, markut, presenti attivi numero tre player, presenti inattivi, altrettanti. Ore 19,35 si passa a valorian così si termina l'ennesima passione: “siamo in quaresima” il più presto possibile. La nuova settimana sembra partire come le precedenti, così almeno il lunedì, martedì invece una piccola svolta, alcuni player di valorian decidono di passare a derion, si arriva a due gruppi e mezzo, sufficienti a creare un po' di pvp e a conquistare cinque territori, speriamo sia un inizio e non un caso sporadico. Invece niente da fare mercoledì, siamo solo in otto e manca pure “Lancillotto” così si provvede a conquistare giusto un paio di territori, meglio di niente, si prova un po' di pvp ma poi si desiste e si rientra alla base. Venerdì si muove nuovamente qualcosa, siamo una dozzina, meglio organizzati e si riesce in una bella impresa, conquistare sette territori; vedremo se la presenza continua o è sempre un'altalena. Niente da fare sabato siamo pochi e si porta a casa giusto un paio di territori, per onore di firma. Domenica, war sacra, inutile dirlo non si riesce a fare nulla, ma questa volta non conta il numero di presenti, siamo circa un paio di gruppi o poco più, ma l'ormai inutile clausola che vieta l'ingresso ai personaggi Gor, se non preceduti da un cospicuo numero di player derion. A derion ora come ora ci sono più Gor che giocatori originari della fazione e questo comporta l'impossibilità di entrare nei castelli, il paradosso che la maggior parte dei Gor arriva dalla gilda *WhaitforThis* questa sera la gilda aveva la candidatura in difesa al castello di Gebra, ma risultando quest'ultima gilda Gor valorian, non hanno avuto la possibilità di entrare neppure sul proprio territorio. Se non verrà trovato il modo di cambiare questa regola, dubito che tutti questi Gor intendano rifarsi i player in versione derion, solo per poter partecipare alle war sacre. Anzi sarà motivo di rinunciare anche a partecipare alle war serali o per lo meno ad avere sicuramente una minor motivazione.



Nuova settimana, ultima del mese, non ci avrei speso un cent, invece... Arrivo a Markut alle 19.15, un po' in ritardo, e cosa ti vedo? Opps ho sbagliato server, questo non è lapiris; almeno una quindicina di player, già gruppati e organizzati. Roba da non credere, eppure qualcuno ha deciso che la war serale può avere ancora un senso, ed ha pure convinto altri 😊.

Spero di richiamare all'idea anche qualche originario della fazione per riprendere il suo posto fra i ranghi e rinfoltire ulteriormente il gruppo.



Il pvp è soddisfacente e lo scontro con valorian pure si prendono dei territori e si fa un buon numero di crediti; questo avviene anche il giorno successivo pur perdendo i territori.

Mercoledì e Giovedì

poco influenti non siamo più così tanti, si arriva a fare una decina di player così si racimolano giusto due o tre territori e basta; ma almeno c'è presenza.

Ci avviciniamo con poche ambizioni all'ultimo fine settimana di marzo, venerdì e sabato poco da dire e pochi fatti, due o tre territori per onore di firma.

Domenica di war sacra, per lo meno a valorian! Derion è già in spiaggia al mare vista la completa assenza di player; sarà forse per il cambio dell'ora, chissà.

Comunque casi della vita, o del game, 4 territori vanno a valorian e uno a derion alla *Sinners*, non si capisce mai bene il perché, forse a causa della gilda che si oppone, la *WhaiforThis* Gor, fatto sta che pur non essendoci giocatori derion, il castello va a loro. Addio Marzo malandrino.... 1 Aprile scherzetto!

Cap. 19 “Aprile... Non ti scoprire!”

Siamo ad Aprile, giorno 1, Lunedì. Che stiano facendo il solito scherzo e si sono nascosti tutti a Markut? Giocano a nascondino e devo trovarli...

Ore 19,30 non trovo nessuno, si sono proprio nascosti bene! Ore 19,45 cade un unico territorio, chi sarà stato? Comincio a pensare che non sia uno scherzo e che sono tutti a: “chissà dove”! La settimana prosegue, martedì non siamo molti ma arriviamo a fare un gruppetto e così si prendono quattro territori ma ovviamente con scarso pvp.

Mercoledì, sembra una giornata come tante, invece alle 19.35 sono già caduti i quattro territori derion, normale direte, infatti ma.... “dieci” territori valorian sono altrettanto caduti. Un orda di player derion si è avventata sui quei poveri territori immaginerete, niente affatto è bastato un solo *cheater*!! Ci mancava proprio per dare una scossa di adrenalina al game.

“Quasi” prontamente il mariuolo è stato neutralizzato, peccato proprio stasera che si era quasi un gruppo e chissà cosa avremmo potuto fare; mettiamola così almeno domani a valorian ci sarà un pò di straordinari da fare, *cheater* permettendo. Questa sera, Giovedì, siamo ben messi, due gruppi e mezzo abbiamo cinque territori da prendere e ci riusciamo abbastanza con facilità.



Con il supporto dei *Renaissance* della *WhiteforThis*, di alcuni *Pusheer* e di un bel gruppo della gilda *Gorvalo POV* arriviamo fino a difendere l'ultimo territorio di *Jullulia* a *tyconteroga*, dopo aver respinto con successo almeno un paio di assalti, il territorio cade a meno di 10 secondi dalla fine war. Non importa questo è il gioco e anche se non siamo in molti l'equilibrio garantisce comunque il divertimento.

Venerdì meno entusiasmante, si prende ancora qualche territorio, ma poca roba e senza pvp; così anche sabato i gruppi non sono molto coesi, così si va di rapina, sarà perché c'è aria di domenica e war sacra.

Ecco la domenica, di festa, già si fa proprio festa, vacanza, chi in montagna, chi al mare e chi a valorian a piazzare in fretta le bandierine; cinque territori tutti per quella fazione e poi via a festeggiare. La nuova settimana parte in sordina ma con la possibilità di prendere cinque territori e un po' di pvp, martedì invece molto scarso, siamo solo in nove si prende un paio di territori, si prova il pvp che in parte riesce quando il numero è pari, come sempre a valorian sono parecchi di più; a quanto pare la situazione non si sblocca, il numero di presenze è sempre in calo! La settimana prosegue sempre più scarsa sia dal punto di vista delle presenze che di conseguenza dei risultati; se va proprio bene si realizzano quel paio di territori, magari una kill, ma poi si comincia a regalare crediti e quindi si rientra a markut in attesa della fine.



Questa è la situazione venerdì ore 19.30 siamo ben in due pronti a sferrare attacchi ovunque, saremo supportati anche da due mercatini e dal sostegno morale di *Lilith* GM di supporto. Sabato scarso e domenica nulla.!

Nuova settimana, con due gruppi ben fatti, si comincia bene con sette territori all'attivo e un discreto pvp, anche se qualche kill la si subisce.

Il resto della settimana è scarso, siamo a malapena un gruppo spesso neanche full e così una volta presi un paio di territori si rientra alla base, inutile insistere si è braccati in ogni dove.

Pasqua, una serena domenica a tutti, per quel che riguarda la war di castello non dovrebbe esserci storia, andremo presto a cenare, forse un po' di cioccolato e colomba avanzati dal pranzo addolciranno la situazione.

Così è stato, nessuna presenza a derion veloce sistemazione delle bandiere e via. Se non cambierà la situazione e in particolar modo il vincolo per i personaggi, sarà difficile vedere nuovamente delle war sacre a lapiris!

Ultima settimana di aprile, Lunedì scarso come sempre solo qualche porta aperta nulla più; martedì invece siamo una decina e si portano a casa sei territori pur non potendo fare pvp, a valorian sono almeno il triplo.

L'inizio è poco rassicurante ci vengono ad attaccare ancora prima delle 19.30, la fame è fame 😊, così ci rimetto l'armatura un paio di volte, ma la cosa non mi tange più di tanto a differenza di altri che se muoiono si sentono le imprecazioni fino all'altro capo del mondo. Poi ci si organizza e i territori arrivano piano piano sempre comunque incalzati.

Basterebbe un gruppetto in più per equilibrare le fazioni e poter giocare realmente per questa mezzora. Mercoledì non male cadono altri cinque territori e si fa un po' di pvp. Giovedì, 25 Aprile, Festa della Liberazione, tutti in libertà, infatti non c'è nessuno per la war, quindi giretto a valorian e via a cena.

Venerdì, carino.... I GM si inseriscono nella war serale così piazzandosi su vari territori nei pressi dei patroni movimentano la war, essendo di fazione valorian, spronano derion a presentarsi per eliminarli, in cambio un piccolo premio item. Questo comunque comporta portare a casa ben otto territori qualche kill a valorian e ovviamente un po' di morti. Ma per quanto ci riguarda un grazie al tentativo di smuovere le acque stagnanti.

Sabato, ci avviciniamo alla war sacra e quindi spariscono tutti 😞, questa sera solo tre territori all'attivo, con non poche difficoltà. Siamo a malapena in dieci. Classica war sacra del periodo, ovvero nessun derion e una ventina di valorian. Questo almeno fino a quindici minuti dalla fine, quando una fazione valorian, finita la propria war di castello, prende i personaggi Gor derion ed entra sull'ultimo castello rimasto, quello di Tyconteroga, grazie alle bandiere piazzate di rapina ogni tanto. Così tra alcuni *WhitforThis* e alcuni *Renaissance* si arriva a circa una dozzina di player; ostacolati dal solito problema di far entrare i giocatori Gor, si cerca di far partecipare tutti. Ovviamente non c'è la pretesa di conquista visto che ormai il punteggio è quasi arrivato a zero per la nostra fazione; ma almeno si fa un discreto pvp, nonostante il costante dislivello di almeno un gruppo. La settimana che ci traghetta a Maggio coincide con le ferie



di valorian, presi rapidamente i tre territori di loro competenza alcuni di loro ci raggiungono a derion, così tutti i rimanenti dodici territori cadono in pochi minuti. Martedì 30 Aprile i territori tornano a Valorian, era previsto.